

<b>FAZA PROJEKTU:</b>	<b>PROJEKT BUDOWLANY</b> <b>CZĘŚĆ II</b> <b>PROJEKT ARCHITEKTONICZNO – BUDOWLANY</b>
<b>TEMAT:</b>	<u>Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5</u>
<b>INWESTOR:</b>	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol
<b>OBIEKT:</b>	Skatepark
<b>LOKALIZACJA OBIEKTU:</b>	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, jednostka ew. Andrespol, obręb 8 Stróża
<b>BRANŻA:</b>	Architektoniczna
<b>JEDNOSTKA PROJEKTOWA:</b>	Pro-Inwest Łukasz Wyżykowski ul. Prohaski 23, 36-200 Brzozów

**ZESPÓŁ PROJEKTOWY:**

<b>FUNKCJA:</b>	<b>IMIĘ I NAZWISKO:</b>	<b>NR UPRAWNIEŃ:</b>	<b>SPECJALNOŚĆ:</b>	<b>PODPIS:</b>
Architekt	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	

**BRZozów, LUTY 2014**

**EGZ. NR 1**

## Spis treści

### I. Część opisowa

1. Dane ogólne, przedmiot i zakres opracowania
2. Podstawa opracowania dokumentacji projektowej
3. Warunki gruntowo – wodne
4. Opis stanu istniejącego
5. Opis stanu projektowanego
6. Konstrukcja nawierzchni płyty skateparku
7. Odwodnienie
8. Infrastruktura towarzysząca / obca
9. Uwagi końcowe

### II. Część rysunkowa

Rysunek nr: 1	– Rzut poziomy skateparku	skala 1:100
Rysunek nr: 2	– Przekrój poprzeczny przez nawierzchnię	skala 1:50, 1:25
Rysunek nr: 3	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 1	skala 1:50
Rysunek nr: 4	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 2	skala 1:50
Rysunek nr: 5	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 3	skala 1:50
Rysunek nr: 6	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 4	skala 1:50
Rysunek nr: 7	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 5	skala 1:50
Rysunek nr: 8	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 6	skala 1:50
Rysunek nr: 9	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 7	skala 1:50
Rysunek nr: 10	– Rysunek szczegółowy przeszkody nr 8	skala 1:50
Rysunek nr: 11	– Regulamin skateparku	

# **I. Część opisowa**

## **Część opisowa do projektu architektoniczno – budowlanego z branży architektonicznej dla zadania pn.: „Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5”**

### **1. Dane ogólne, przedmiot i zakres opracowania**

Przedmiotem opracowania jest wykonanie dokumentacji projektowej dla zadania pn.: „Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5”.

Inwestorem przedsięwzięcia jest:

Gmina Andrespol  
ul. Rokicińska 126  
95-020 Andrespol, woj. łódzkie

Lokalizacja: Stróża, gmina Andrespol, powiat łódzki wschodni, woj. łódzkie  
dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża,  
jednostka ew. Andrespol, obręb 8 Stróża

Jednostka projektowa:

Pro-Inwest Łukasz Wyżykowski, ul. Prohaski 23, 36-200 Brzozów

Architekt: mgr inż. arch. Wojciech Łodziński  
uprawnienia budowlane do projektowania bez ograniczeń w specjalności  
architektonicznej nr ewidencyjny MPOIA/041/2007

Opracował: mgr inż. Łukasz Wyżykowski

### **2. Podstawa opracowania dokumentacji projektowej**

Podstawą opracowania dokumentacji projektowej jest:

- a) mapa sytuacyjno – wysokościowa do celów projektowych w skali 1:500
- b) wizje lokalne w terenie
- c) uzgodnienia z Inwestorem
- d) Miejskowy Plan Zagospodarowania Przestrzennego
- e) obowiązujące przepisy budowlane, normy prawne i wytyczne projektowe
- f) katalogi urządzeń i materiałów

### **3. Warunki gruntowo – wodne**

Dla potrzeb przedmiotowego projektu założono poniższe warunki gruntowo – wodne:

- dobre warunki wodne
- grupę nośności podłoża G – 1
- grunty niewysadzinowe

- kategorię geotechniczną pierwszą zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 24 IX 1998 w sprawie ustalenia geotechnicznych warunków posadawienia obiektów budowlanych.

W przypadku napotkania przez Wykonawcę innych warunków gruntowo – wodnych należy doprowadzić podłoże do grupy nośności podłoża G – 1.

Skarpy wykopów powinny być zabezpieczone w sposób zabezpieczający ich stateczność. Sposób zabezpieczenia wykopów należy wykonać zgodnie z przepisami. Za prawidłowe zabezpieczenie odpowiada Kierownik budowy. Nie dopuszcza się prowadzenia robót ziemnych podczas trwania opadów atmosferycznych. Podczas prowadzenia robót ziemnych należy zachować naturalną strukturę gruntów, w przypadku jej naruszenia Wykonawca zobowiązany jest do jego wymiany. Roboty ziemne należy wykonywać zgodnie z normą PN-S-02205 Roboty Ziemne. Przestrzegać przepisów BHP dotyczących robót ziemnych oraz montażowych.

#### 4. Opis stanu istniejącego

Teren przeznaczony pod płytę skateparku stanowi fragment działki nr 102/5, przy ulicy Tuszyńskiej w Stróży. Fragment przeznaczony pod skatepark stanowi teren płaski, niezadrzewiony i niezabudowany. Na części przedmiotowej działce znajduje się kompleks sportowy w postaci boiska do piłki nożnej. Dojazd z ulicy Tuszyńskiej poprzez istniejący zjazd gruntowy.

#### 5. Opis stanu projektowanego

##### 5.1 Rozwiązania sytuacyjne

Rozwiązanie sytuacyjne skateparku przedstawiono na rysunku nr 1 – Rzut poziomy skateparku.

W ramach planowanego przedsięwzięcia przewiduje się budowę skateparku na dz. ew. nr 102/5 w Stróży.

Zaprojektowano nawierzchnię betonową o wymiarach 10 m x 30 m ograniczoną obrzeżami betonowymi 8 x 30 cm na ławie betonowej z oporem obniżonymi o 0 cm w stosunku do nawierzchni betonowej. Na płycie ustawiono elementy prefabrykowane – przeszkody (wg technologii Producenta). Płycie nadano spadek daszkowy o wartości 0,5 %.

##### 5.2 Rozwiązania elementów – przeszkód

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 1 **Quarter pipe** przedstawiono na rysunku nr 3 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 1.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 2 **Quarter pipe** przedstawiono na rysunku nr 4 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 2.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 3 **Rail** przedstawiono na rysunku nr 5 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 3.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 4 **Piramida** przedstawiono na rysunku nr 6 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 4.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 5 **Murek** przedstawiono na rysunku nr 7 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 5.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 6 **Bank** przedstawiono na rysunku nr 8 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 6.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 7 **Bank** przedstawiono na rysunku nr 9 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 7.

Rozwiązanie elementu – przeszkody nr 8 **Podwyższenie + schodki + zjazd + murek + rurka** przedstawiono na rysunku nr 10 – Rysunek szczegółowy przeszkody nr 8.

#### **Elementy betonowe (prefabrykowane):**

Elementy skateparku należy wykonać z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8. Elementy muszą składać się z prefabrykatów.

Poszczególne elementy wtopione w sposób umożliwiający płynny najazd. Zabrania się stosowania elementów pośrednich [np. blach najazdowych].

Z uwagi na walory użytkowe i trwałość, zabrania się wykonywania elementów na placu budowy, np. technikami torkretowania, “mokrymi”, itp. Nawierzchnie jezdne mają odzwierciedlać spód formy, w której są wykonywane.

Całość zgodna z PN-EN 14974 “Urządzenia dla użytkowników sprzętu rolkowego. Wymagania bezpieczeństwa i metody badań”.

W przypadku wykonania jednego elementu z większej ilości prefabrykatów, należy dopilnować aby element nie miał żadnych szczelin, nierówności lub wystających części po jego złożeniu. Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku musi być równa i bez szczelin. Ważne jest aby powierzchnia jezdna była gładka, ale nie może być śliska. Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Krawędzie dolne przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni – nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

### **Elementy metalowe:**

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów metalowych musi być równa, nie może mieć najmniejszych przerw ani szczelin. Dotyczy to wszystkich kątowników i rur.

Wszystkie elementy metalowe skateparku – rury, poręcze, barierki, copingi i krawędzie przeszkód wykonać ze stali kwasoodpornej 1.4301.

### **Krawędzie:**

Na zaznaczonych w projekcie krawędziach elementów (kolor zielony) musi być równo wtopiony w beton kątownik 30 mm x 30 mm x 3 mm, zimno gięty, stal kwasoodporna 1.4301. Kątownik nie może odstawać od betonowej powierzchni elementów. Kątownik nie może być zamontowany poniżej betonowej powierzchni przeszkód.

Żadna z krawędzi kątownika nie może mieć jakichkolwiek przerw ani szczelin. Krawędzie nie mogą mieć żadnych wystających ani wklęsłych nierówności.

Krawędzie elementów muszą być twarde - w żadnym wypadku nie mogą się zniekształcać przy punktowych uderzeniach pegami bmx-ów lub truckami (zaleca się  $\geq 3$  mm grubość kątowników).

### **Coping:**

Coping (kolor czerwony) należy wykonać ze stalowej rury, gorąco walcowanej: grubość 3,0 mm, średnica 60,0 mm. Rura składa się z 1 części. Niedopuszczalne są jakiegokolwiek szczeliny, szpary, lub nierówności. Coping powinien wystawać 8,0 mm od półki przeszkody i 4,0 mm od powierzchni jezdnej przeszkody. Dopuszczalny odchył odległości copingu to 2,0 mm.

### **Wykończenie skateparku:**

Fragmenty elementów skatingowych, które powinny być lepiej widoczne dla skaterów, tj. boki przeszkód prostopadłe do płyty należy pomalować farbą do betonu w jaskrawym kolorze, pomarańczowym RAL 2008.

Wszystkie elementy skateparku (przeszkody) muszą odpowiadać odpowiednim normom. Wykonawca powinien udzielić certyfikatu zgodności.

## **6. Konstrukcja nawierzchni płyty skateparku**

Rozwiązanie konstrukcji przedstawiono na rysunku nr 2 – Przekrój poprzeczny przez nawierzchnię.

Na podstawie przyjętej kategorii gruntów G – 1, wytycznych Inwestora, katalogu Typowych Konstrukcji Nawierzchni Sztywnych oraz Rozporządzenia Ministra Transportu i Gospodarki Morskiej

z dnia 2 marca 1999r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać drogi publiczne i ich usytuowanie przyjęto następującą konstrukcję nawierzchni:

Konstrukcja nawierzchni skateparku:

1. Preparat pielęgnacyjny
2. Posypka zabezpieczająca (kwarcowa)
3. Nawierzchnia betonowa z betonu C25/30 (B30) gr. 17 cm, zbrojona makrozbrojeniem polipropylenowym 1-2 kg/m<sup>3</sup>
4. Podkład z chudego betonu C8/10 (B10) gr. 12 cm
5. 2 x warstwa folii budowlanej 0,15 mm
6. Podbudowa pomocnicza z kruszywa łamanego stab. mech. 0/31,5 gr. 30 cm  
Łączna grubość projektowanych warstw konstrukcji wynosi 59 cm.

Dylatacje cięte na pola o wymiarach 5 m x 5 m na głębokość 1/3 grubości płyty i wypełniane sznurem do dylatacji oraz zabezpieczane masą systemową.

Zgodnie z „Katalogiem Typowych Konstrukcji Nawierzchni Sztucznych” w przypadku występowania w podłożu gruntów niewysadzinowych (założenie projektowe) nie jest wymagane sprawdzenie warunku mrozoodporności podłoża.

W przypadku gdy Wykonawca napotka na inny niż założony na etapie projektowania grunt, zobligowany jest do wzmocnienia konstrukcji w takim stopniu aby warunek mrozoodporności został spełniony.

Ponadto konstrukcja właściwa powinna być układana na warstwie spełniającej następujące parametry:  $E_2 \geq 100 \text{MPa}$ ,  $I_s \geq 1,0$ .

Ze względu na odwodnienie podłoża nawierzchni, projektowana podbudowa zasadnicza z kruszywa łamanego stanowi warstwę odsączającą wykonaną z materiałów mrozoodpornych o współczynniku filtracji  $k \geq 8 \text{m/d}$  ( $\geq 0,0093 \text{ cm/s}$ ). Ponadto powinien być spełniony warunek szczelności warstw zgodnie ze wzorem:

$$D_{15}/d_{85} \leq 5$$

D<sub>15</sub> – wymiar sita, przez które przechodzi 15% ziaren warstwy odsączającej

d<sub>85</sub> – wymiar sita, przez które przechodzi 85% ziaren gruntu podłoża

W przypadku naruszenia naturalnej struktury gruntu Wykonawca zobowiązany jest do ich wymiany.

W przypadku napotkania innych warunków gruntowych Wykonawca zobowiązany jest do doprowadzenia ich do G – 1.

## 7. Odwodnienie

Odprowadzenie wód opadowych z płyty i elementów skateparków realizowane będzie poprzez odpowiednie ukształtowanie wysokościowe projektowanych elementów zarówno podłużne jak i poprzeczne. Woda opadowa będzie rozdeszczana jak w stanie istniejącym na tereny przyległe. Przyjęte rozwiązanie jest wynikiem m. in. wskazań Inwestora.



## **8. Infrastruktura towarzysząca / obca**

Na terenie planowanych robót zinwentaryzowano sieć: elektroenergetyczną, teletechniczną, oświetlenia ulicznego, wodociągową, kanalizacji sanitarnej oraz gazową. Istnieje możliwość występowania innej infrastruktury nienaniesionej na mapę.

Przed przystąpieniem do robót należy wykonać przekopy kontrolne w celu dokładnej lokalizacji przebiegu infrastruktury. Wszystkie prace w pobliżu sieci (na całym zakresie projektu) należy prowadzić ręcznie z zachowaniem szczególnych środków ostrożności, zgodnie z załączonymi warunkami technicznym, pod nadzorem osób uprawnionych i w porozumieniu z Właścicielem infrastruktury.

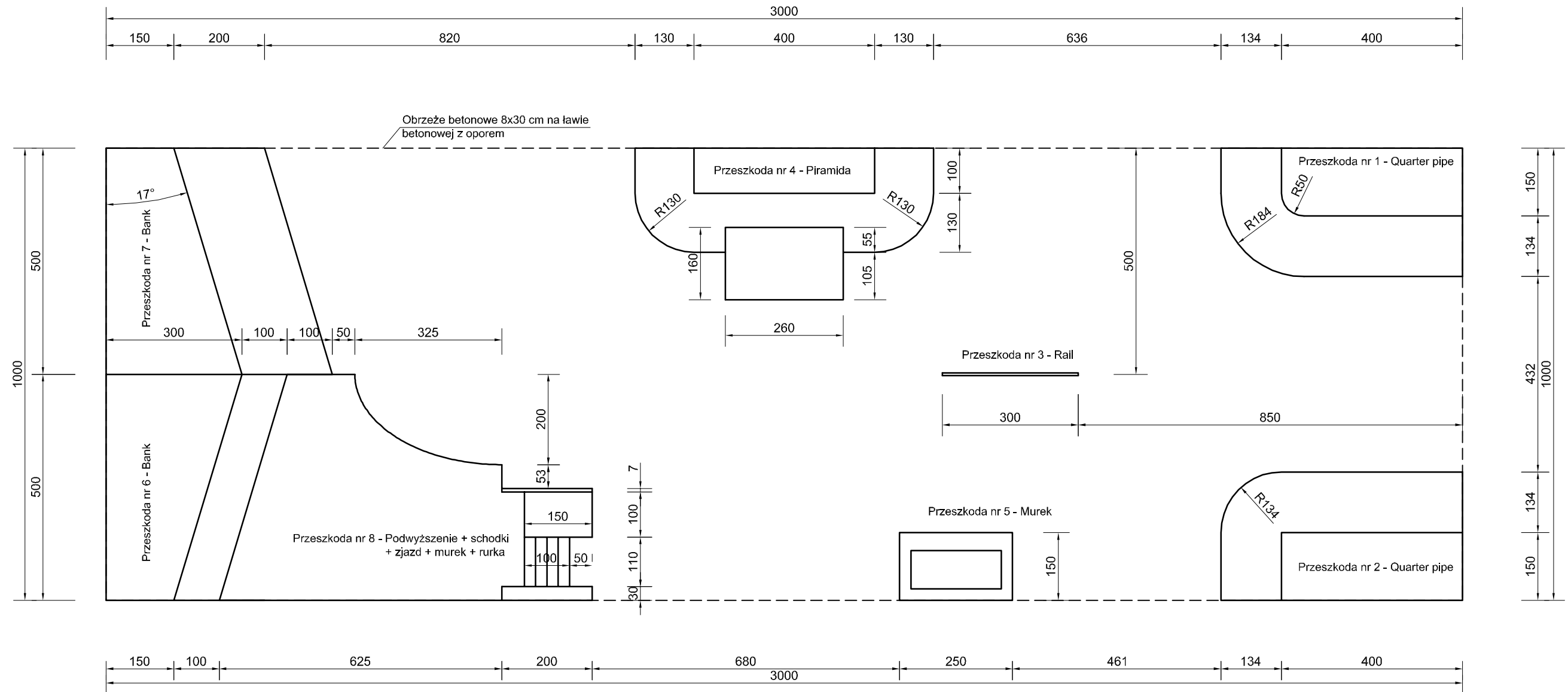
W ramach zadania należy zabezpieczyć istniejący wodociąg w63 rurą dwudzielną typu AROT  $\Phi$  110 mm kolor czarny.

## **9. Uwagi końcowe**

Roboty powinny być prowadzone w oparciu o projekt budowlany i ostateczną decyzję pozwolenia na budowę. Niezależnie od stopnia dokładności i precyzji dokumentów otrzymanych od Inwestora, definiujących usługę do wykonania, Wykonawca zobowiązany jest do uzyskania dobrego rezultatu końcowego. Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie. Przed rozpoczęciem robót budowlanych należy wytyczyć obiekt w terenie i sprawdzić zgodność projektu - w przypadku domniemania lub pojawienia się nieścisłości lub błędów należy natychmiast powiadomić Inwestora i/lub Projektanta. Rysunki i część opisowa są dokumentami wzajemnie się uzupełniającymi. Wszystkie elementy ujęte w specyfikacji (opisie), a nie ujęte na rysunkach lub ujęte na rysunkach, a nie ujęte w specyfikacji (opisie) winne być traktowane tak jakby były ujęte w obu. W przypadku rozbieżności w jakimkolwiek z elementów dokumentacji należy zgłosić to Projektantowi, który zobowiązany będzie do pisemnego rozstrzygnięcia problemu.

## **II. Część rysunkowa**

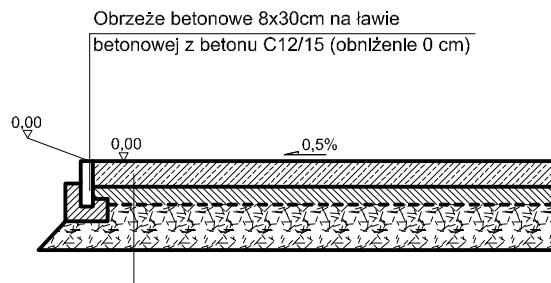
# RZUT POZIOMY SKATEPARKU SKALA 1:100



**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <small>Lukasz Wyżykowski</small> <small>ul. Prohaski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski			
Nazwa rys.:	Rzut poziomy skateparku			
Skala rysunku:	1:100	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 1

# PRZEKRÓJ POPRZECZNY PRZEZ NAWIERZCHNIĘ SKALA 1:50



Preparat pielęgnacyjny

Posypka zabezpieczająca (kwarcowa)

Nawierzchnia betonowa z betonu C25/30 (B30) gr. 17 cm, zbrojona makrozbrojeniem polipropylenowym 1-2 kg/m<sup>3</sup>

Podkład z chudego betonu C8/10 (B10) gr. 12 cm

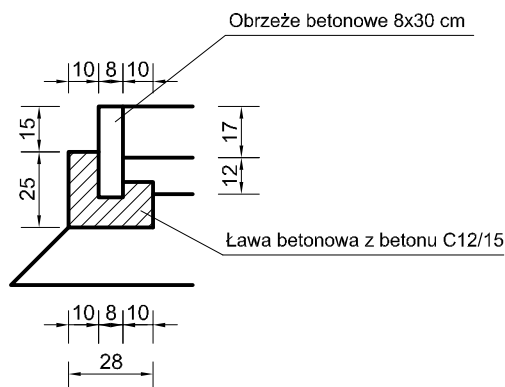
2 x warstwa folii budowlanej 0,15 mm

Podbudowa pomocnicza z kruszywa łamanego stab. mech. 0/31,5 gr. 30 cm

Grunt rodzimy

RAZEM: 59 cm

## SZCZEGÓŁ POSADOWIENIA OBRZEŻA SKALA 1:25



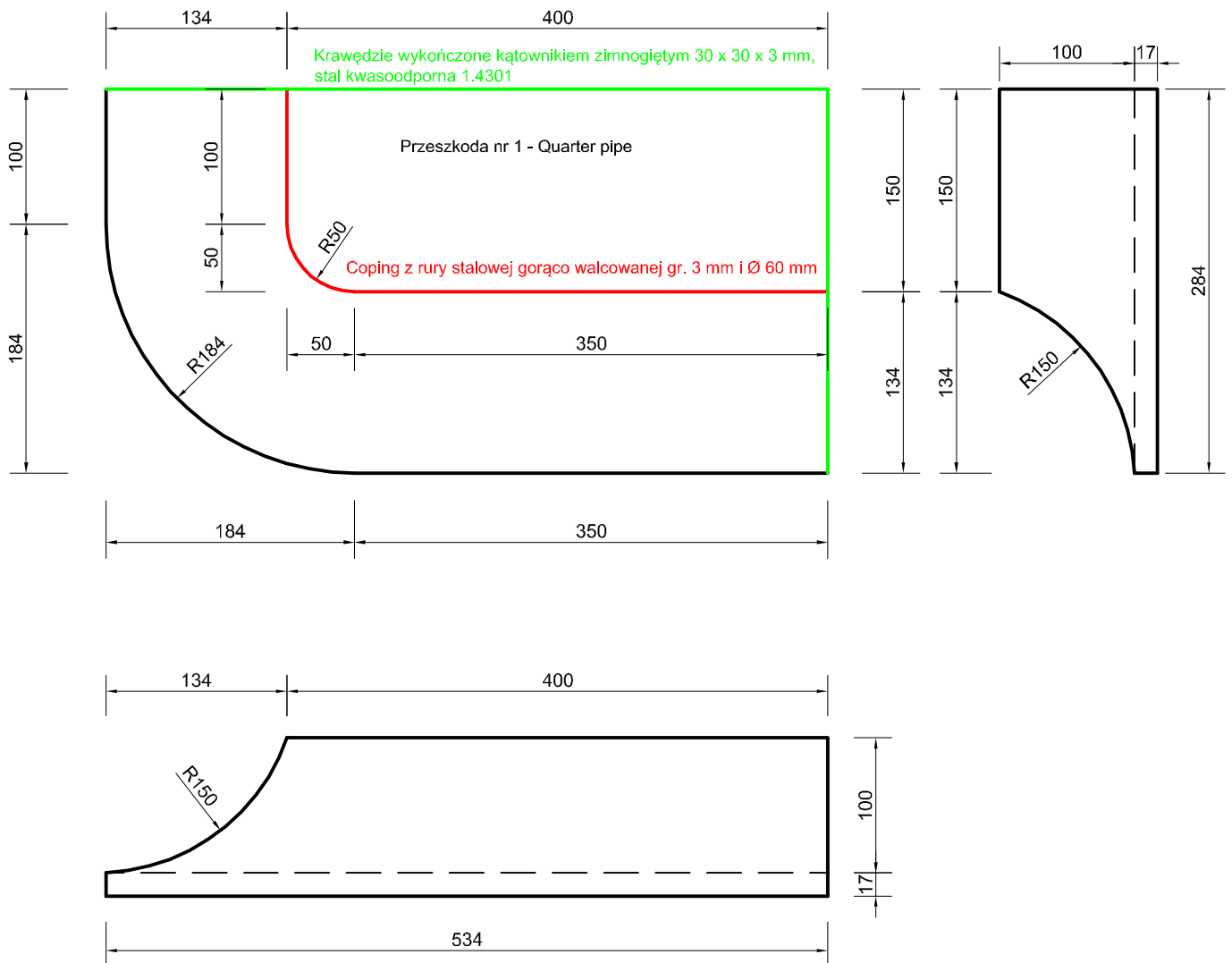
**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <i>Lukasz Wyżykowski</i> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Przekrój poprzeczny przez nawierzchnię			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 2

# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 1

## SKALA 1:50

### QUARTER PIPE



Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

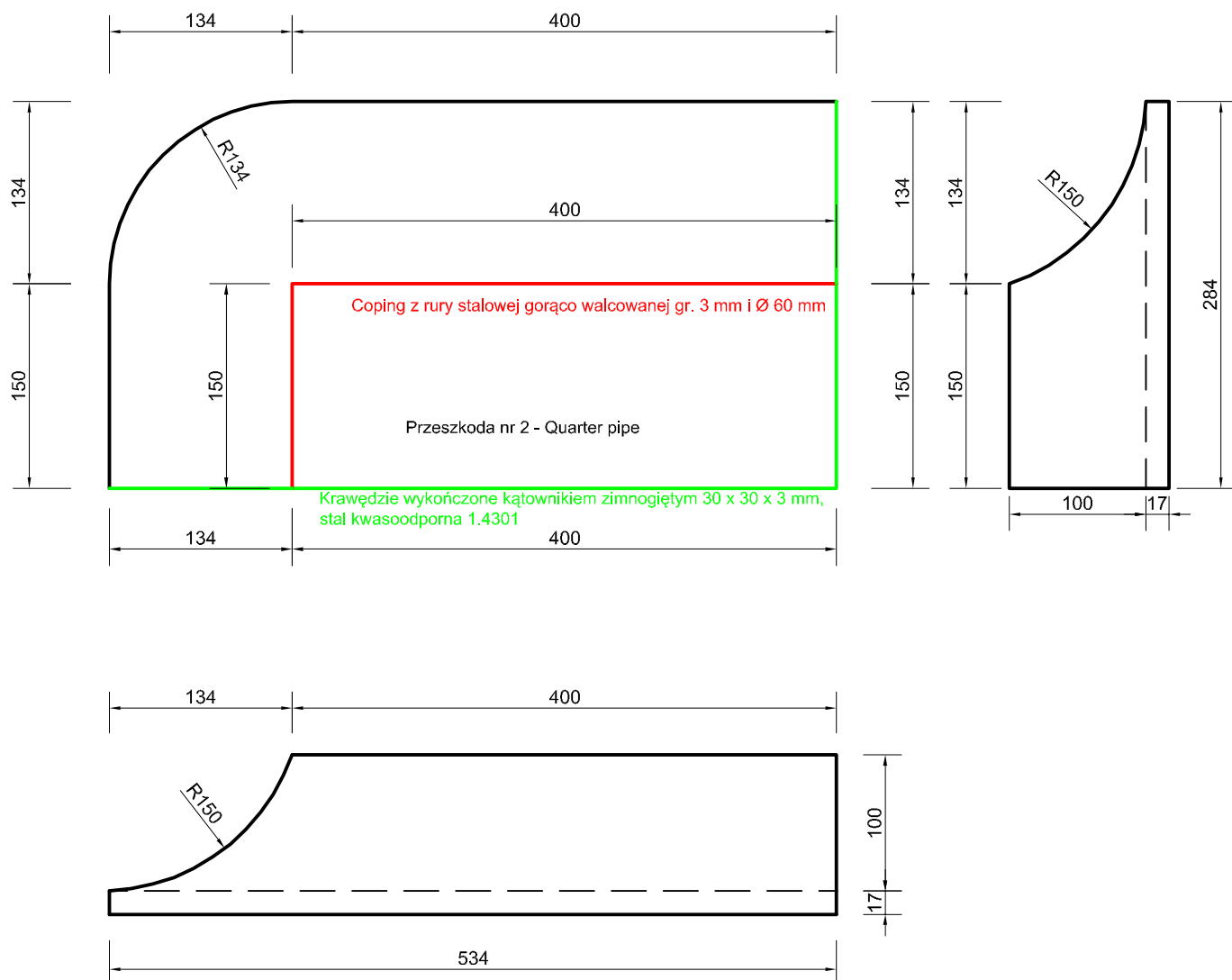
UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski			
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 1			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 3

# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 2

## SKALA 1:50

### QUARTER PIPE



Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

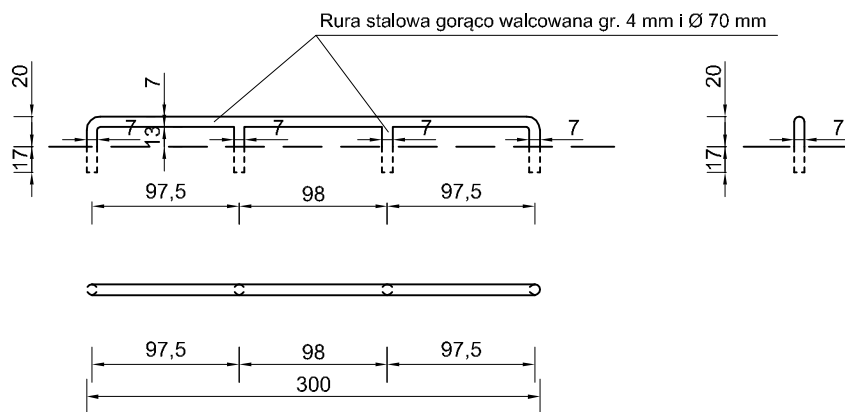
**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <i>Lukasz Wyżykowski</i> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 2			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 4

# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 3

## SKALA 1:50

### RAIL



**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

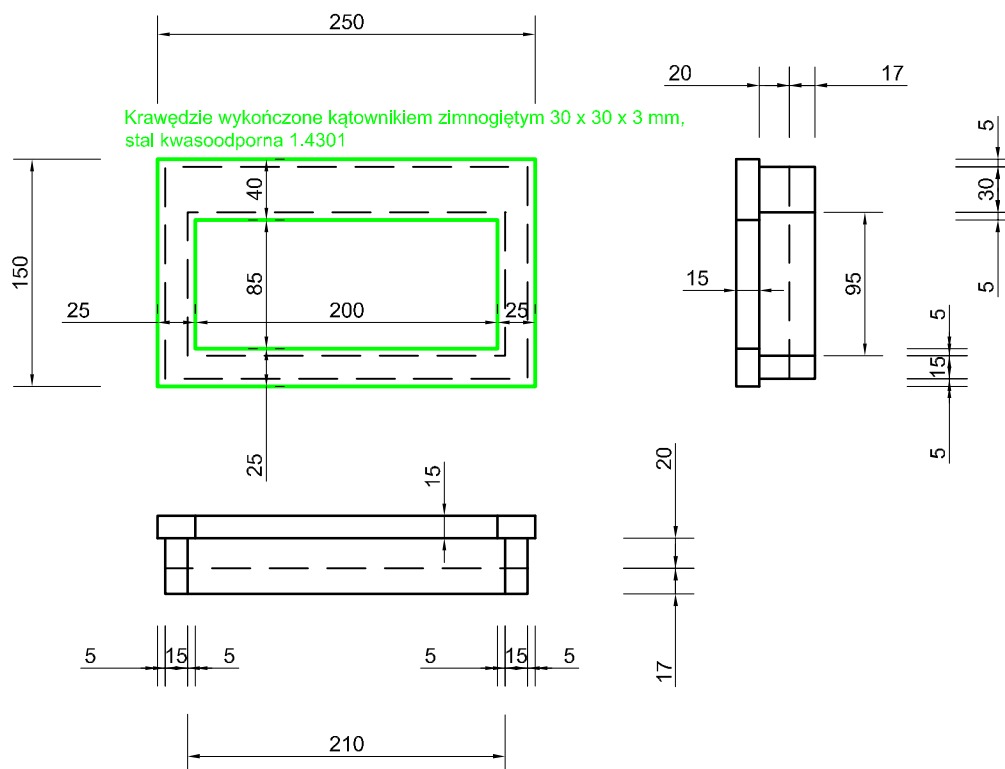
Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <i>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</i>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 3			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 5





# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 5 SKALA 1:50 MUREK

## Przeszkoda nr 5 - Murek



Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

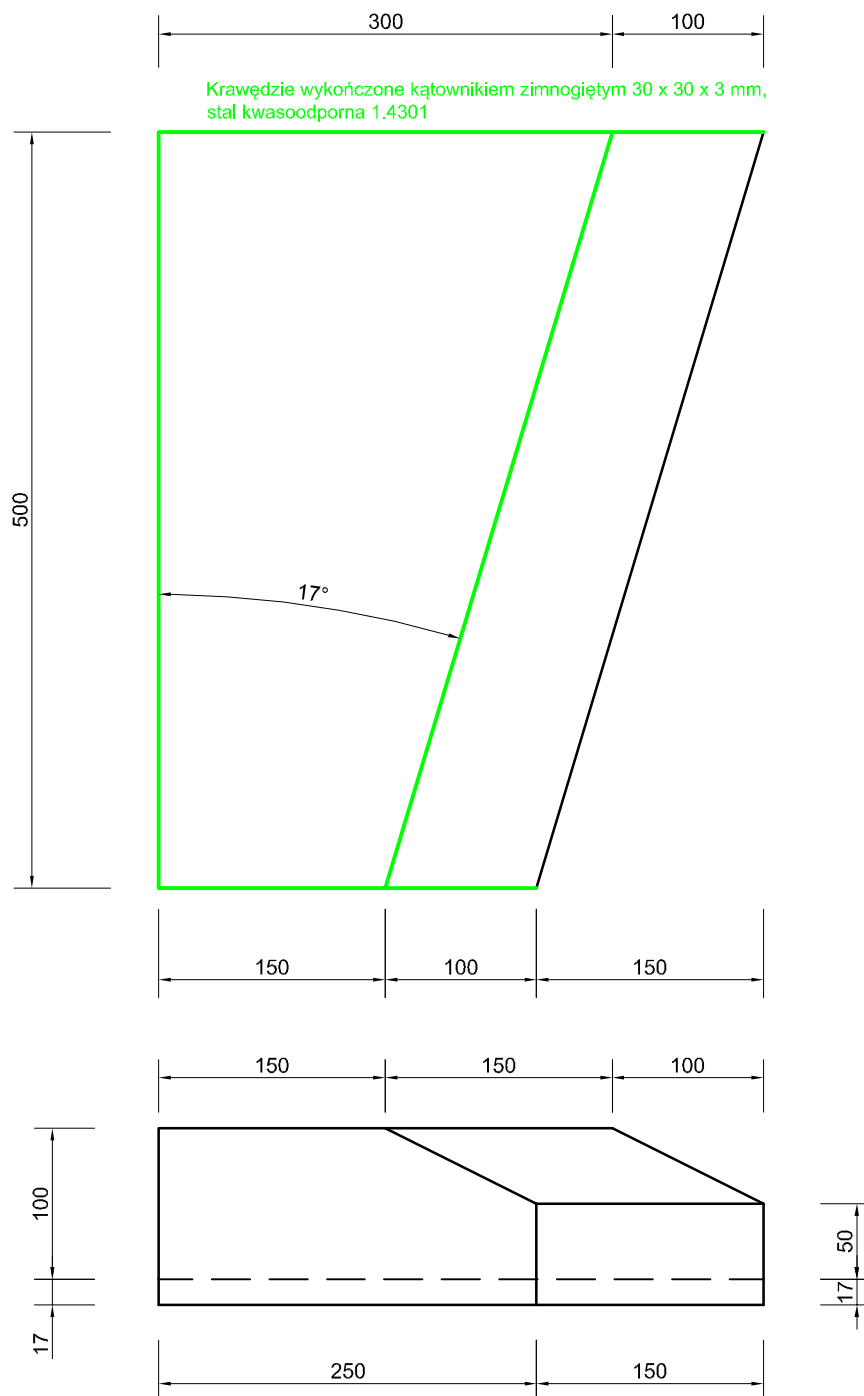
UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <i>Lukasz Wyżykowski</i> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 5			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 7

# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 6

## SKALA 1:50

### BANK



**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

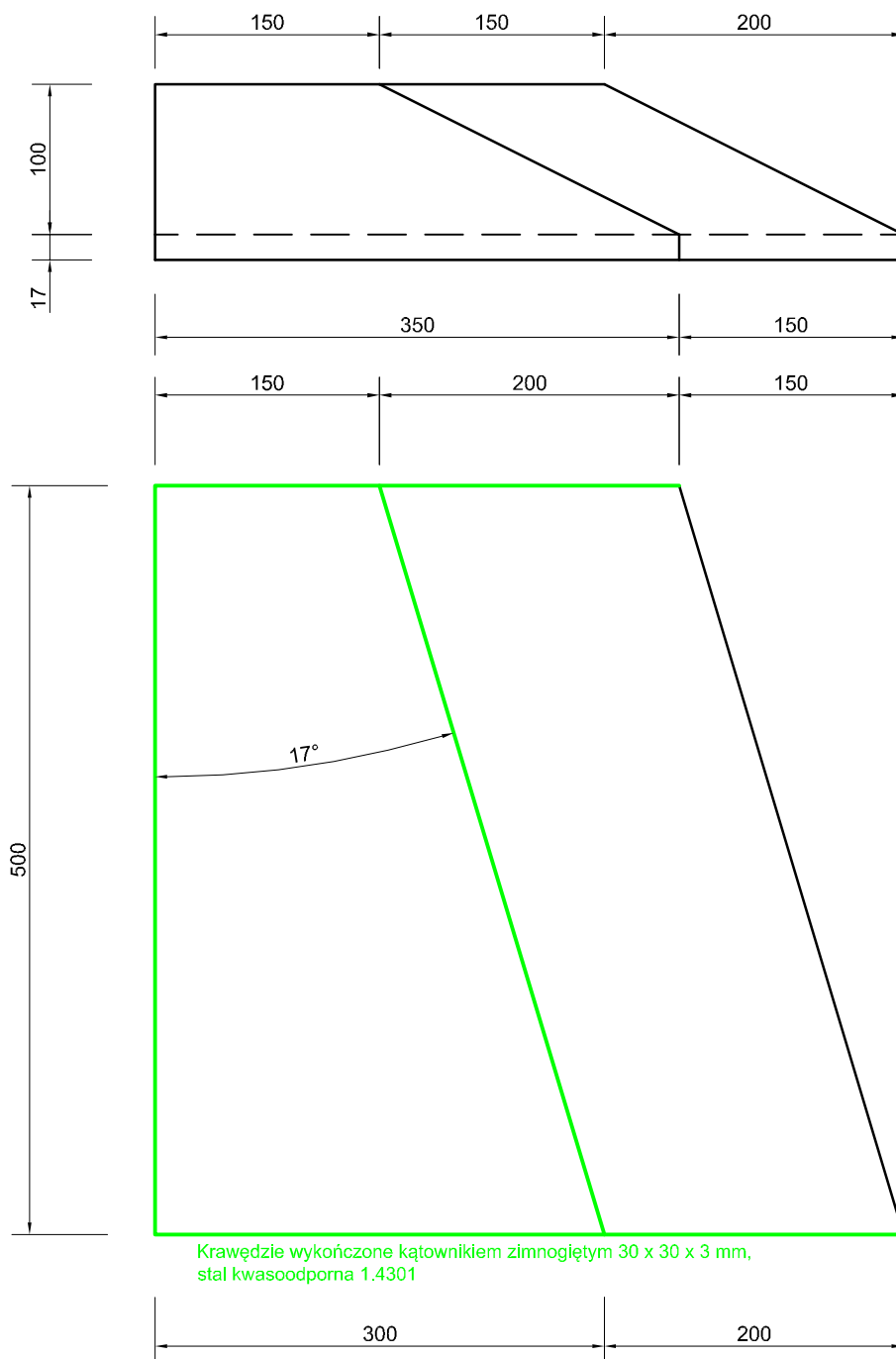
Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <small>Łukasz Wyżykowski</small> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 6			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 8

# RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 7

## SKALA 1:50

### BANK



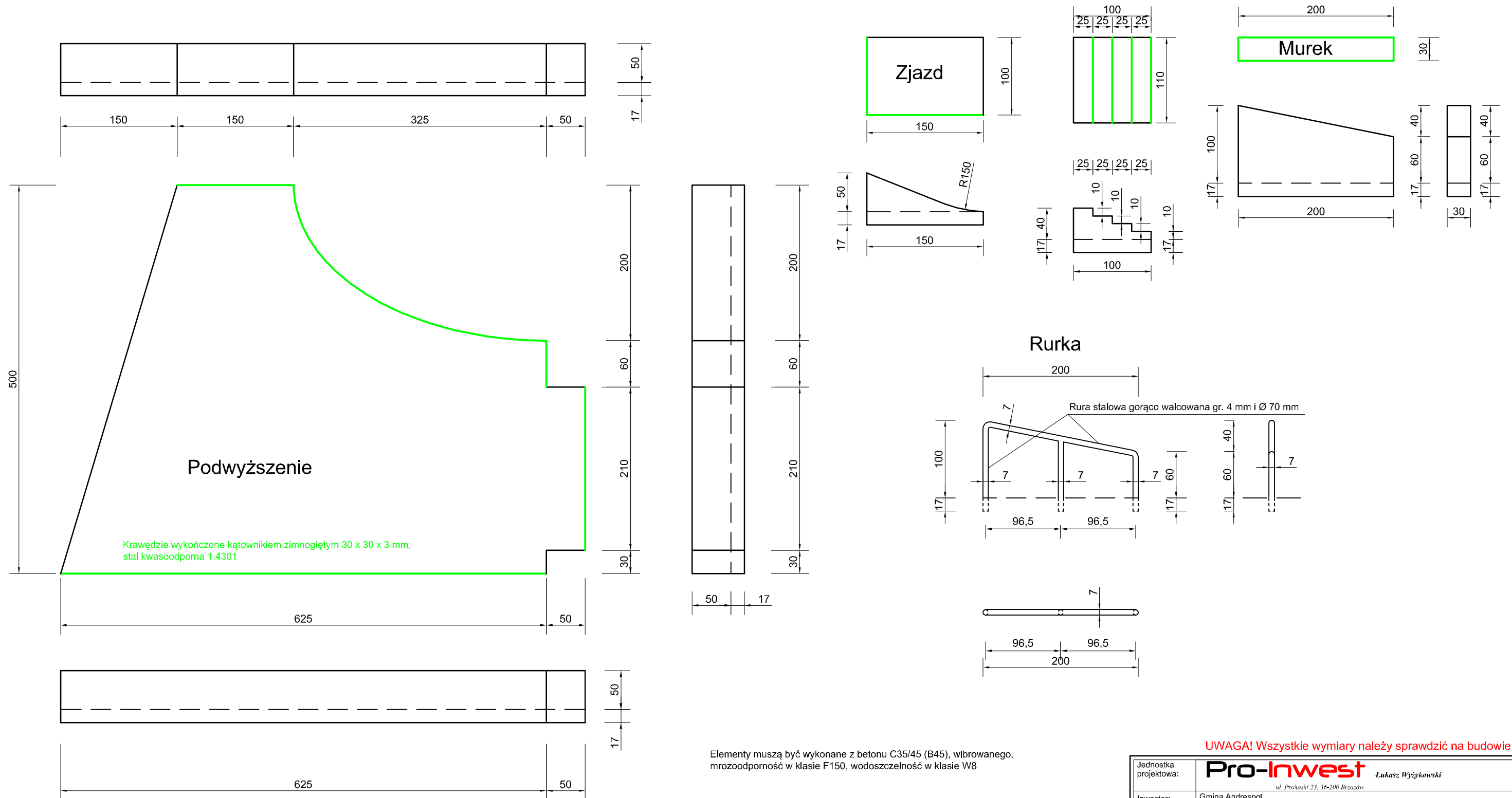
**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <small>Łukasz Wyżykowski</small> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 7			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 9

**RYSUNEK SZCZEGÓŁOWY PRZESZKODY NR 8**  
**SKALA 1:50**  
**PODWYŻSZENIE + SCHODKI + ZJAZD + MUREK + RURKA**

Krawędzie wykończone kątownikiem zimnogiętym 30 x 30 x 3 mm, stal kwasoodporna 1.4301



Elementy muszą być wykonane z betonu C35/45 (B45), wibrowanego, mrozoodporność w klasie F150, wodoszczelność w klasie W8

**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <small>ul. Prohaski 23, 36-200 Brzozów</small> <b>Lukasz Wyżykowski</b>			
Investor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski			
Nazwa rys.:	Rysunek szczegółowy przeszkody nr 8			
Skala rysunku:	1:50, 1:25	Data:	Luty 2014	Nr rys.: 10

# REGULAMIN SKATEPARKU

## REGULAMIN KORZYSTANIA ZE SKATEPARKU

- Warunkiem korzystania ze skateparku jest zapoznanie się z niniejszym regulaminem i jego przestrzeganie.
- Korzystanie ze skateparku odbywa się na własną odpowiedzialność.
- Za wypadki na terenie skateparku wyłączną odpowiedzialność ponoszą korzystający.
- Zaleca się używania ochraniaczy i kasku podczas korzystania ze skateparku.
- Od osób korzystających ze skateparku wymaga się ostrożnej i bezpiecznej jazdy.
- Osoby które nie ukończyły 12 roku życia mogą korzystać ze skateparku wyłącznie pod opieką rodziców, opiekunów, lub innych przedstawicieli ustawowych.
- Osoby korzystające ze skateparku zobowiązane są do stosownego, kulturalnego zachowywania.

### Zabrania się:

- Nadmiernego woskowania elementów skateparku ( nasmaruj sobie deskę, rolki)
  - Jazdy na rowerach innych niż bmx
  - Jazdy na hulajnogach
  - Biegania po skateparku, przeszkadzania osobom jeżdżącym
  - Chodzenia po konstrukcjach, przebywania w strefie najazdów i zeskoków
  - Wprowadzania psów
  - Zaśmiecania terenu skateparku
- Skatepark nie jest placem zabaw dla małych dzieci.
- Korzystający są proszeni o natychmiastowe zgłoszenie zarządzającemu skateparkiem wszelkich uszkodzeń urządzeń skateparku.
  - Osoby przebywające na terenie skateparku, które będą zakłócać porządek i utrudniać korzystanie z urządzeń innym osobom zostaną usunięte z obiektu.

### Telefony alarmowe:

Pogotowie ratunkowe      999 ( tel. kom 112)  
Straż pożarna              998  
Policja                        997

**UWAGA! Wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie!**

Jednostka projektowa:	<b>Pro-Inwest</b> <i>Lukasz Wyżykowski</i> <small>ul. Probuski 23, 36-200 Brzozów</small>			
Inwestor:	Gmina Andrespol ul. Rokicińska 126, 95-020 Andrespol			
Temat:	Budowa skateparku w Stróży przy ul. Tuszyńskiej dz. nr 102/5			
Obiekt:	Skatepark			
Lokalizacja:	Dz. ew. nr 102/5 w m. Stróża, gm. Andrespol			
Faza projektu:	Projekt Budowlany - Część II - Projekt Architektoniczno - Budowlany			
Branża:	Architektoniczna	Nr uprawnień:	Specjalność:	Podpis:
Architekt:	mgr inż. arch. Wojciech Łodziński	MPOIA/041/2007	Architektoniczna	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Wyżykowski	-----	-----	
Nazwa rys.:	Regulamin skateparku			
Skala rysunku:	-----	Data: Luty 2014	Nr rys.: 11	